

TD 1 de mathématiques

1. L'algorithme de division entière le plus simple consiste à soustraire autant de fois b de a qu'il est possible, jusqu'à obtenir un reste $< b$. Mais il existe un autre algorithme appelé algorithme de division binaire.

Division:=proc(a,b)

```
local r, q, u;

r := a;
q := 0;
while (r >= b)
. do
.   r := r - b;
.   q := q + 1;
. od;
u := [q, r];
return(u);
end;
```

local r,q,aux,n,u;

```
.   r := a; q := 0; n := 0; aux := b;
.   while (aux <= a)
.     aux := 2 * aux;
.     n := n + 1;
.   while (n > 0)
.     aux := aux/2;
.     n := n - 1;
.     if (r < aux)
.       then
.         q := 2 * q;
.       else
.         q := 2 * q + 1;
.         r := r - aux;
.     fi; .   u := [q, r];
.   return(u);
end;
```

DivisionBinaire:=proc(a,b)

- (a) Faire tourner les deux algorithmes pour calculer $123/23$, puis $256/2$.
- (b) Comparer les deux algorithmes en terme d'efficacité (nombre de boucles)
2. Soit $n \in \mathbb{N}$. Pour quelles valeurs de n le nombre $n^2 - 3n + 6$ est-il divisible par 5 ?
3. Montrer que pour tout idéal $I \subset \mathbb{Z}$, il existe un unique entier positif d tel que $I = d\mathbb{Z}$.

4. Montrer que pour tout $a, b \in \mathbb{Z}$, il existe un unique PGCD d de a et b et de plus $a\mathbb{Z} + b\mathbb{Z} = d\mathbb{Z}$.
5. Montrer que l'algorithme d'Euclide se termine.
Algorithme d'Euclide $R_0 := |a|$;
 $R_1 := |b|$; ($b \neq 0$)
 Tantque $R_1 > 0$ Faire
 $R := \text{Reste_Division}(R_0, R_1)$;
 $R_0 := R_1$;
 $R_1 := R$;
6. Calculer $PGCD(79, 23)$
7. Montrer que pour $a, b, c \in \mathbb{Z}$ tel que $c|ab$ et $PGCD(a, c) = 1$, on a $c|b$.
8. Calculer deux entiers s et t tels que $18.s + 23.t = 1$. En déduire l'inverse de $18 \pmod{23}$.
9. Calculer l'inverse de $23 \pmod{79}$.
10. Calculer l'inverse de $24 \pmod{99}$.
11. Montrer qu'il existe un nombre infini de nombres premiers.
12. Si $PGCD(a_1, \dots, a_k) = 1$, les entiers a_i sont-ils premiers deux à deux?
13. Soit p un premier, $a, b \in \mathbb{Z}$. Montrer que $p|ab$ implique que $p|a$ ou $p|b$.
 Si p n'est pas premier, trouver un contre exemple.